

第 47 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛（杭州）名额分配相关说明

第 47 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区预赛（杭州）拟举办现场比赛，如因受新冠疫情影响不具备举办现场比赛的条件，比赛将改为线上举行，因此第 47 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛（杭州）名额分配方案分为现场比赛方案和线上比赛方案。如因举办现场比赛条件发生变化造成可提供给参赛学校的名额改变，将另行发布说明。

一、现场比赛方案

1、参加 2022 ICPC Asia EC 网络预选赛并且学校排名前 160 的高校，可获得 1 个现场比赛名额；

2、入围近三届 ICPC 世界总决赛的中国大陆高校，可获得 1 个现场比赛名额；

3、承办第 46 届或第 47 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛的中国高校，以及为第 47 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛命题的中国高校，可获得 2 个现场比赛名额；

4、同一学校有大于等于 3 支队伍在同一场网络预选赛中进入队伍排名前 400 名，可以申请 1 个现场比赛名额，若符合条件且提出申请的学校数量超过赛场实际容量，将依次按获得队伍排名前 400 的队

伍数量、提出申请时间的先后顺序进行分配；

5、为浙江省程序设计竞赛的普及和发展做出贡献或为杭州师范大学程序设计竞赛活动提供过帮助的学校可申请 1 个现场比赛名额，在赛场容量允许的情况下可予以满足；

6、以上各条件获得的现场比赛名额累加，一个学校参加现场比赛队伍总数不超过 4 个，如有剩余未被使用的名额，将开放给有需要的学校申请，申请方式另行通知。若届时现场容量充足，各校均可申请打星参赛；

7、比赛组织方有权拒绝不符合疫情防空政策的队伍参加现场比赛。

二、线上比赛方案

1、参加 2022 ICPC Asia EC 网络预选赛并且取得了学校排名的高校，可获得 1 个正式队名额；

2、参加 2022 ICPC Asia EC 网络预选赛并且学校排名前 160 名的高校，可获得 1 个正式队伍名额；

3、入围近三届 ICPC 世界总决赛的中国大陆高校，可获得 1 个正式队伍名额；

4、承办第 46 届或第 47 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲

区域赛的中国高校，以及为第 47 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛命题的中国高校，可获得 2 个正式队伍名额；

5、同一学校有大于等于 3 支队伍在同一场网络预选赛中队伍排名前 400 名，可获得 1 个正式队伍名额；

6、为浙江省程序设计竞赛的普及和发展做出贡献或为杭州师范大学程序设计竞赛活动提供过帮助的学校可获得 1 个正式队伍名额；

7、以上各条件获得的现场比赛名额累加，一个学校可获得的正式队名额总数不超过 4 个。

第 47 届 ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛（杭州）组委会

杭州师范大学信息科学与技术学院

2022 年 9 月 17 日